

Jeux d'animation et jeux surdimensionnés du CLEP





Page 4: Abalone
Page 4: Ane rouge
Page 5: Assiette picarde
Page 5: Asticots rigolos
Page 6: Bagram
Page 6: Bateau pirate
Page 7: Batik
Page 7 : Billard aérobille
Page 8: Billard à élastiques à 4
Page 8: Billard à galets
Page 9: Billard a rebonds
Page 9: Billard à toque d'or
Page 10: Billard bacivien
Page 10: Billard carroussel
Page 11 Billard croquinole
Page 11: Billard hollandais
Page 12: Billard japonais
Page 12: Billard nicolas
Page 13: Billard pitchbawl
Page 13 : Birdy Wall
Page 14: Birinic
Page 14: Black hole
Page 15: Blokus
Page 15: Brouette crantée
Page 16: Carom
Page 16: Chenilles
Page 17 : Click ball
Page 17: Corn hole
Page 18: Double-Six
Page 18: Equilibre géant
Page 19: Galets à la pêche
Page 19 : Gare au loup
Page 20 : Gobblet
Page 20 : Grenouille
Page 21 : Gruyère
Page 21 : Gygges
Page 22 : Hex
Page 22 : Jenga géant
Page 23 : Jeu de puces
Page 23 : Jeu des bâtonnets
Page 24 : Jeu des marteaux



Page 24 : Jeu du morpion
Page 25 : Katamino géant
Page 25 : Kubb
Page 26 : Labyrinthe
Page 26 : Linotte
Page 27 : Marrakech géant
Page 27 : Mastermind
Page 28 : Maxi-flitzer
Page 28 : Maxi roule-cocotte
Page 29 : Mémo coopératif
Page 29 : Mikado
Page 30 : Mollky
Page 30 : Mollky de table
Page 31 : Othello
Page 31 : Palet anglais
Page 32 : Paletanque
Page 32 : Parcours de billes
Page 33 : Pêche à la ligne
Page 33 : Piccobello
Page 34 : Puissance 4
Page 34 : Puissance 4 en 3D
Page 35 : Quantik
Page 35 : Quarto
Page 36 : Quoridor
Page 36 : Road block
Page 37 : Rotella-tops
Page 37 : Salamandre
Page 38 : Saute grenouille
Page 38 : Schnipp-Kick
Page 39 : Schuffle-puck
Page 39 : Shut the box
Page 40 : Suspens
Page 40 : Squadro
Page 41 : Tablut
Page 41 : Tarte folle
Page 42 : Tour de hanoi
Page 42 : Trapenum
Page 43 : Verger
Page 43 : Washer
Page 44 : Weykick

Abalone

Type: Jeu de stratégie

Origine: France

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Réussir, en poussant ses boules par une, deux ou trois ensemble à se déplacer, à pousser les boules adverses, et à éjecter le premier 6 boules de son adversaire ...

Dimensions: 0,62x0,6 m



Ane rouge



Type: Casse-tête

Origine:

Age: A partir de 10 ans

Nombre de joueur: 1 joueur

Règle abrégée: Réussir à sortir l'âne en déplaçant les autres pièces sans les sortir du plateau.

Assiette picarde

Type: Jeu d'adresse

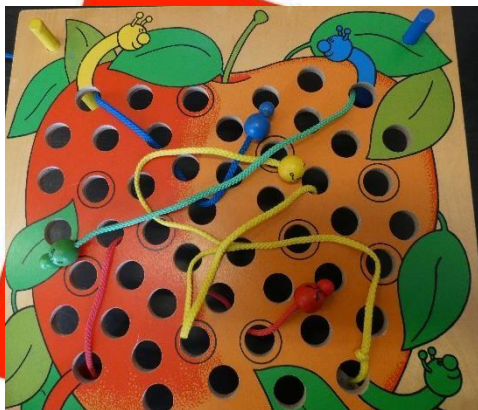
Origine: France

Age: A partir de 10 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Chaque joueur lance une assiette l'un après l'autre. Lorsque toutes les assiettes ont été lancées, on compte le nombre d'assiettes, les plus avancées appartenant au même joueur, qui remporte autant de points que d'assiettes.

Dimensions: 3,20 x 0.61 m



Asticots rigolos

Type: Jeu de parcours

Origine: France

Age: A partir de 3 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Tous les joueurs enfilent leur asticot dans la table de jeu. Le but étant de l'enfiler dans autant de trous que possible, sans traverser une ficelle de couleur différente.

Dimensions : 1.10 x 1.10 m

Bagram

Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: C'est une version simplifiée du billard indien (Carrom) qui consiste en jouant à la «Pitchnette» dans sa zone triangulaire à l'aide d'un palet percuteur à envoyer les palets de sa couleur dans les trous adverses ...

Dimensions : 1 x 1 m



NOUVEAUTÉ

Bateau pirate

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: A tour de rôle chaque joueur à trois chances pour tirer dans les pirates à l'aide de l'arbalète.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



Batik

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: A tour de rôle chaque joueur choisit une de ses pièces et l'insère dans le tableau de jeu. Le premier joueur dont une pièce dépasse du bord supérieur du tableau de jeu perd la partie.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



billard aérobille

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 1 à 2 joueurs

Règle abrégée: Lancer les 10 boules à l'aide de la canne de billard et compter les points obtenus.

dimensions: 1.21 x 0.51 m



Billard à élastiques à 4

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Être le premier à avoir vider son camp de tous les palets, à l'aide de l'élastique.

Dimensions : 1 x 1 m



Billard à Galets



Type: Jeu d'adresse **Origine:** France **Age:** De 4 à 99 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Jeu qui consiste à faire glisser les palets de sa couleurs afin d'obtenir le plus de points possible en essayant d'atteindre les zones colorées du fond mais ... sans se faire éjecter par ses adversaires sachant que chacun des joueurs jouent les uns après les autres !

Dimensions: 2,10x0,57x0,07 m

Billard à rebonds

Type: jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 ou +

Règle abrégée: Lancer les 5 palets afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques du fond, pour les propulser de l'autre côté de la barre centrale et compter les points obtenus.

Dimensions: 1.55 x 0.65 m



Billard à toque d'or

Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: A partir de 10 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: jeu qui consiste à faire glisser les palets de sa couleur à l'aide d'une canne de billard sur les cibles à points en fond de jeux tout en réussissant à d'abord les faire passer entre les deux premières quilles. L'éjection des pions de l'adversaire dans les couloirs est évidemment possible !

Dimensions: 0,96x0,59x0,08 m



Billard à palets



Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Ce jeu consiste à faire glisser chacun de ses 10 palets dans les cases qui se trouvent en fond de plateau afin de marquer le plus de points possible ...

Dimensions: 1,26x0,36x0,10 m

Billard carroussel

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 8 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs ou +

Règle abrégée: Faire rentrer chacune de ses boules à l'aide de la canne de billard dans les trous du plateau avec un maximum de 3 essais par boule, ensuite on compte les points obtenus.

dimensions: 2 x 0.6 m (x2)



Billard croquinole



Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 7 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Chacun leur tour, les joueurs lancent un palet à l'aide d'une pichenette. A la fin de la partie, on compte les points en fonction des zones dans lesquelles ont atterris les palets. Le gagnant est le premier à atteindre 100 points.

Dimensions: 0.78 de diamètre

Billard hollandais

Type: Jeu d'adresse

Origine: Pays Bas

Age: De 4 à 99 ans

Nombre de joueur: De 2 à 10 joueurs

Règle abrégée: A l'aide de 30 palets au départ, réussir en 2 séries de jets consécutifs à glisser le plus de palets possible dans les cases numérotées 1,2,3,4 en fond de plateau en sachant que de 2 palets minimum entrés dans chacune des cases rapporteront des bonus

Dimensions: 2,20x0,47x0,12 m



Billard Japonais



Type: jeu d'adresse

Origine: Japon

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 10 joueurs

Règle abrégée: Lancer des boules sur un plan incliné et tenter de réussir à atteindre des alvéoles de différentes valeurs ...

dimensions: 1,64x0,42x0,12 m

Billard Nicolas

Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 6 joueurs

Règle abrégée: A l'aide d'une poire à souffler, pousser une boule de liège dans le camp de ses adversaires en essayant de l'envoyer dans les trous adverses ...

Dimensions: 80 x 80 x 4,5 cm



Billard pitchbawl



Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Vous effectuez une pichenette à partir de votre base (ligne noire) et tentez d'être le plus près du bawl. Vous remportez à la fin de la mène autant de points que de palets les plus proches du bawl. (Règles ressemblant à la pétanque)

Dimensions: 1.10 x 1 m

Birdy Wall



Type: Jeu d'adresse

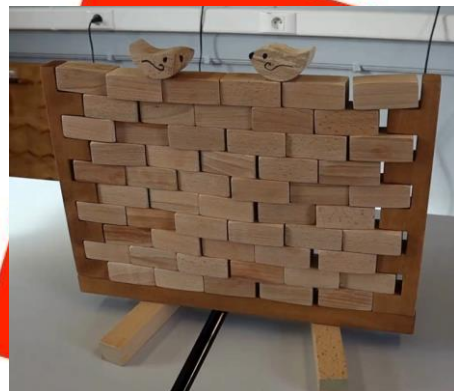
Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Le but du jeu est de parvenir à retirer les blocs du mur sans faire tomber les oiseaux.

Dimensions :





Birinic

Type: Jeu d'adresse

Origine: Russie

Age: A partir de 4 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Les joueurs placés derrière la potence doivent tenter d'abattre les quilles sachant que la quille centrale a plus de valeur que les autres ...

dimensions: 1,22x0,56x1,30

Black hole

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 7 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Eliminer ses adversaires de la surface de jeu en poussant leurs palets dans le trou situé au centre du plateau.

dimensions: 0.78 x 0.78m



Blokus

Type: Jeu de stratégie

Origine: France

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Après avoir choisi une couleur de pièces composées de différentes formes, réussir en partant d'un coin du plateau à placer le plus de pièces possibles d'une même couleur en ne les reliant que par leurs angles

Dimensions: 0,57x0,57



Brouette crantée

Type:

Origine:

Age:

Nombre de joueur:

Règle abrégée:

Dimensions : 1.80 x 0.37 x 0.24



Carrom

Type: jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 ou 4 joueurs

Règle abrégée: Le but du jeu est de placer tous les pions d'une couleur dans les trous situés aux quatre coins du tablier.

Dimensions: 74 x 74 cm



Chenilles

Type: Course

Origine:

Age: A partir de 4 ans

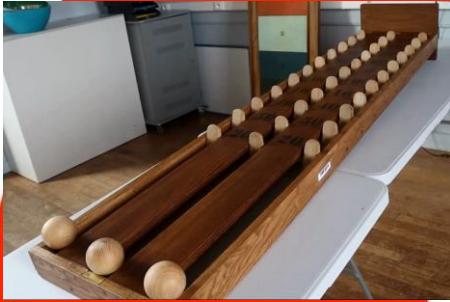
Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Le premier qui passe avec sa chenille la ligne d'arrivée gagne la partie. Pour cela, à chaque tour de jeu, chaque joueur lance le dé et regarde à quel endroit de sa chenille est la rondelle correspondante à la couleur que le dé indique



NOUVEAUTÉ

Click Ball



Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: A tour de rôle chaque joueur les choisir font glisser les balles pour mesurer leurs forces.

Dimensions :

Corn hole

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur : 2 joueurs ou +

Règle abrégée: Chacun leur tour, les joueurs lancent un sac de sable, sur la base de l'autre. Si le sac tombe sur le bois, le joueur gagne 3 points, si il tombe dans le trou, 5 points et si il tombe par terre, 0 points. Comptez les points, une fois tous les sacs lancés.

Dimensions: 1.15 x 0.6 x 0.19 m





Double six

Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: De 4 à 99 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Chacun des joueurs placés aux deux extrémités du plateau devront essayer de glisser leurs palets dans les trous adverses ...

Dimensions: 2,50x0,40x0,04

Equilibre géant

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 7 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Chaque joueur lance le dé chacun son tour, prend la pièce de son choix et la place dans la partie de sa zone indiquée par le dé. Le but du jeu étant de placer le maximum de pièces sans faire basculer le plateau.

Dimensions : 61 x 61 x 49 cm



Galets à la pêche



Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: De 4 à 99 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Le but de ce jeu, qui se joue à tour de rôle, est d'atteindre avec ses pions de couleur en les faisant glisser à partir de la zone jaune, les cibles à points symbolisés par des animaux marins. Mais attention à l'élément polluant !

Dimensions: 1,88x0,58x0,05

Gare au Loup

Type: Jeu d'adresse et de rapidité

Origine: France

Age: A partir de 4 ans

Nombre de joueur: De 2 à 6 joueurs

Règle abrégée: Un meneur de jeu de jeu représente le loup qui à l'aide d'un seau métallique devra tenter de réaliser 1 ou 6 au dé pour piéger les agneaux , ces derniers tentant alors de s'échapper. En réalisant, 2,3,4,ou 5 , les agneaux devront impérativement tenter de rester groupés au centre du plateau ... Suspense et intensité de jeu garantie !

Dimensions: 0,75x0,60x0,05





Gobblet

Type: jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 ou +

Règle abrégée: Aligner 4 Gobblets de sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale.

Grenouille

Type: jeu d'adresse

Origine:

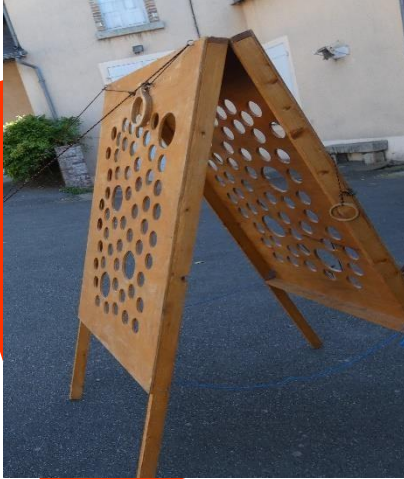
Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 1 joueur et +

Règle abrégée: Obtenir le maximum de points en lançant les 10 palets.

Dimensions: 0.84 x 0.44x 0.56





Gruyère

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 ou +

Règle abrégée: A l'aide de deux ficelles, faire monter son palet jusqu'en haut en évitant les trous, puis le faire redescendre jusqu'en bas. Si le palet tombe dans un trou, le joueur doit recommencer du début.

Dimensions: 1.70 x 0.83

Gygges

Type: Jeu de stratégie

Origine: France

Age: A partir de 7 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Réussir à emmener un de ses anneaux simple, double ou triple sur le plot de base de l'adversaire en progressant sur le plateau de façon rectiligne ou par rebond en passant sur d'autres anneaux ...

Dimensions: 0,66x0,66x0,07



Hex

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Être le premier à relier 2 côtés opposés du plateau avec chemin de pions. Chaque joueur pose un pion l'un après l'autre afin de relier ses 2 côtés. Tout en essayant de faire barrage à l'autre joueur.



Jenga géant

NOUVEAUTÉ

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Retirer un bloc de la tour que vous repositionner sur celle-ci. Le but étant de ne pas la faire tomber.

Dimensions :



Jeu de puces

Type: jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Propulser les jetons vers le but central, à l'aide d'un système à ressort formant une catapulte.

Dimensions: 38 x 38 cm



Jeu des bâtonnets

Type: jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2, ou 3 bâtonnets il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.



Jeu des marteaux

Type: jeu d'adresse

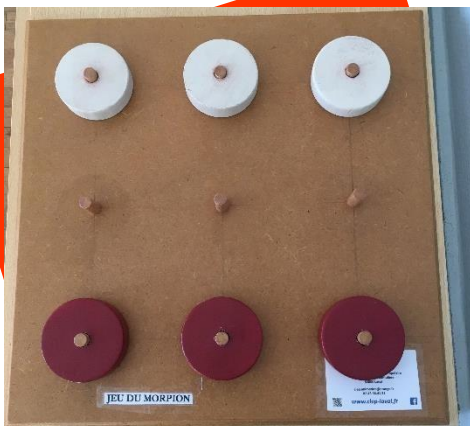
Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 ou 4

Règle abrégée: Chaque joueur prend un marteau en main et défend ses deux cavités tout en cherchant à envoyer la bille chez les autres.

Dimensions: 44 x 44 cm



Jeu du morpion

Type: Stratégie

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Réussir à aligner trois palets à la suite, verticalement, horizontalement ou en diagonale

Katamino

Type: Jeu de stratégie

Origine: France

Age:

Nombre de joueur: 1 à 2 joueurs

Règle abrégée: Remplir le plus rapidement possible sa partie de plateau avec toutes les pièces dont on dispose.



NOUVEAUTÉ

Kubb

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Ce jeu d'équipe mettra à rude épreuve votre force en visant les cubes de vos adversaires et en faisant tomber le roi.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



Labyrinthe

NOUVEAUTÉ

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Coordonner vous à 2 ou à 4 pour mener la balle à son arrivée.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



Linotte

Type: Jeu de hasard

Origine:

Age: A partir de 8 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Comme au Yams, réaliser des combinaisons avec 5 dés et comme au morpion, placer ses pions sur la grille et réaliser le plus grand nombre d'alignements de trois pions ou plus.



Marrakech

Type: Jeu de stratégie

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Chacun des joueurs va tenter d'avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie en accumulant la plus grande fortune. Pour cela à chaque tour de jeu, le joueur va déplacer Assam, payer sa dime à un adversaire s'il s'arrête sur un tapis adverse et poser un de ses tapis.



NOUVEAUTÉ

Mastermind

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Soyer logique pour deviner le code secret de votre adversaire

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m





Maxi flitzer

Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: A l'aide d'un élastique, être le plus rapide pour envoyer tous ses palets dans le camp de l'adversaire en les faisant glisser par l'orifice central du plateau de jeu

Dimensions: 0,82x0,42x0,06

Maxi roule-cocotte

Type:

Origine:

Age: A partir de 3 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Le but du jeu va être de ramasser le maximum d'œufs, pour cela, les joueurs vont jouer les uns après les autres. On lance le dé, on soulève une poule de notre choix, et on prend le nombre d'œufs indiqués sur le dé, pas de chance s'il n'y en a pas ...



NOUVEAUTÉ

Mémo coopératif



Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Avez-vous une bonne mémoire. Tester la avec ce jeu.

Dimensions :

Mikado

Type:

Origine:

Age:

Nombre de joueur:

Règle abrégée: Laisser tomber les 41 baguettes, puis tenter de retirer l'une des baguettes avec l'interdiction de faire bouger les autres.



Möllky

Type: Jeu d'adresse

Origine: Finlande

Age: De 6 à 99 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Être le premier (individuel ou par équipe) à marquer 50 pts en abattant les quilles d'une certaine façon



Möllky de table

Type: Jeu d'adresse

Origine: Finlande

Age: A partir de 8 ans

Nombre de joueur: 2 ou +

Règle abrégée: Renverser les quilles avec un palet à l'aide d'une arbalète. Le premier à marquer 50 points, sans les dépasser remporte la partie.

Dimensions: 2 x 0.65 m



Othello ou Reversi

Type: Jeu de stratégie

Origine: Angleterre

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Jeu d'affrontement et de retournement qui consiste, lorsque l'on pose une pièce en étau entre une ou plusieurs pièces adverses, à la retourner à sa propre couleur, ceci jusqu'à ce que les 64 cases du plateau soient occupées ...

Dimensions: 0,72x0,72x0,02



Palet anglais

Type: Jeu d'adresse

Origine: Angleterre

Age: A partir de 8 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Jeu de bar typique du Royaume uni avec lequel on dépensait ses pennies à l'époque ... Les jetons doivent être poussés entre les lignes du plateau à l'aide de la paume de la main ...

Dimensions: 0,86x0,46x0,06



Palétanque

Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: jeu d'adresse alliant dans l'esprit pétanque et palets. Chacun des joueurs après avoir lancé le paléton (sorte de cochonnet) dans la zone rectangulaire du fond, devra avec ses palets s'en rapprocher le plus possible

Dimensions: 2,22x0,65x0,08



NOUVEAUTÉ

Parcours de billes

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: A l'aide de vos doigts, en avançant par « pichenette » faites avancer votre billes jusqu'à la ligne d'arrivée.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



Pêche à la ligne



Type: Jeu d'adresse

Origine: France

Age: De 3 à 7 ans

Nombre de joueur: De 2 à 6 joueurs

Règle abrégée: A l'aide de mini cannes à pêche munies de fils aux extrémités aimantées, le but sera d'attraper dans un temps limité par un sablier géant, un maximum d'animaux marins aux allures naïves, tout droit sortis de tableaux du douanier ROUSSEAU!

Dimensions: 0,50x0,50x0,50

Piccobello

Type: Jeu de manipulation

Origine:

Age: A partir de 3 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Être le premier joueur à avoir accroché ses vêtements à la corde à linge, à l'aide d'une roue de couleurs et de symboles.

dimensions: 4 plateaux de 1 x 1.20m





Puissance 4

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Être le premier à aligner 4 palets de la même couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale. Tout en essayant de bloquer l'adversaire ..

Dimensions: 1.13 x 1.24

Puissance 4 en 3D

Type: Jeu de stratégie

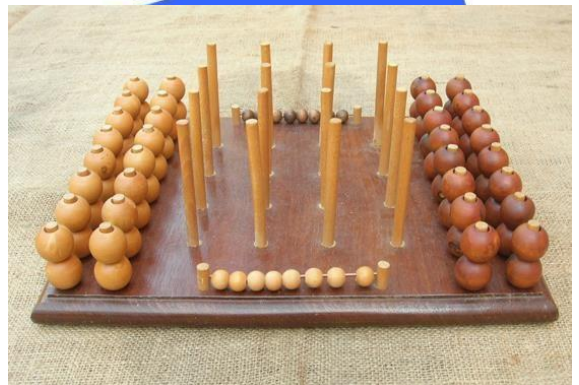
Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Être le premier à aligner 4 palets de la même couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale. Tout en essayant de bloquer l'adversaire ..

dimensions:



NOUVEAUTÉ

Quantik

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Aligner couleurs, formes ou les deux à la fois pour gagner la partie. L'alignement est validé horizontalement, verticalement et en zone de 4 formes.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



Quarto

Type: Jeu de stratégie

Origine: France

Age: A partir de 4 ans

Nombre de joueurs: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Jeu d'alignement qui consiste à être le premier à annoncer « quarto » en alignant 4 pièces ayant une même caractéristique (ex : couleur, forme, hauteur, profondeur), tout en sachant qu'un des joueurs choisira systématiquement une pièce pour son adversaire... J

eu de stratégie des 20 dernières années ayant reçu le plus de prix au monde !

Dimensions: 0,65x0,65x0,12



Quoridor

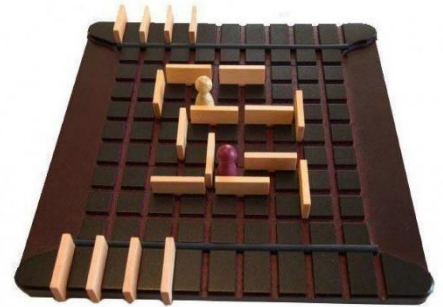
Type: jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 ou 4 joueurs

Règle abrégée: Le premier joueur qui atteint une des 9 cases de ligne opposée gagne la partie. Durant un tour le joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une barrière pour ralentir l'adversaire



Road Block

Type: Casse-tête

Origine:

Age: A partir de 7 ans

Nombre de joueur: 1 joueur

Règle abrégée: Chaque défi indique où mettre les immeubles et la voiture rouge (celle du voleur). Il s'agit alors de trouver la position des 6 pièces de puzzle avec des voitures de police qui permettra de bloquer la voiture rouge et de ne laisser aucune case vide sur le plateau!



Rotella-tops

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 7 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Le but du jeu va être de marquer le plus de points possible. On marque des points selon la position des disques à la fin de la partie. Pour débiter le jeu, enrouler les toupies, placez-les dans les barrières de départ et relâchez-les après avoir compté jusqu'à trois.

Dimensions :



Salamandre

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 1 joueur ou +

Règle abrégée: Obtenir le maximum de points en tirant les palets à l'aide d'une arbalète dans les différents filets. Quand tous les palets sont lancés, compter les points.

Dimensions: 1.10 x 0.6 x 0.42



Saute grenouille

Type: Jeu de parcours et de mémoire

Origine: Allemagne

Age: A partir de 3 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Les joueurs doivent tirer dans une boîte circulaire un des batonnets (comme à la courte paille !) qui leur permettra de faire avancer leur grenouille sur un parcours jusqu'à l'arrivée mais attention au batonnet piégé ! Ambiance assurée ...

Dimensions: 0,77x0,22



Schnipp Kick

Type: Multijeux

Origine: Allemagne

Age: A partir de 2 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: En jeu de mémoire notamment, ce jeu peut se jouer sous forme de Memory à l'aide des multiples pièces qui retournées pourront être reconstituées pour former des figures d'animaux (16x4).

Dimensions: 0,72x0,69x0,12



Schuffle-puck

Type: Jeu d'adresse

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Le but va être de marquer un maximum de but, en lançant le palet en bois dans le camp adverse. Le premier arrivé à 10 buts remporte la partie.

Dimensions: 1.25x0.65 / 1.90x1



Shut the box

Type: jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 1 joueur et +

Règle abrégée: Rabattre le maximum de clapets pour cumuler le moins de points possibles, selon le lancer des deux dés.



Suspens

Type: Jeu d'adresse et de stratégie

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Réussir à poser en équilibre à l'aide d'une baguette toutes les boules de la couleur choisie sur les boules suspendues sans les faire tomber (principe du jeu de Mikado) ...

Dimensions: 0,8x0,8x0,65



NOUVEAUTÉ

Squadro

Type: Jeu de stratégie

Origine:

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs

Règle abrégée: Avancer vos pièces par le nombre indiqué pour aller de l'autre côté du plateau.

Dimensions : 1 x 1 x 0.55 m



Tablut



Type: Jeu de stratégie

Origine: Europe du Nord

Age: A partir de 8 ans

Nombre de joueur: De 2 à 2 joueurs

Règle abrégée: Les 8 pièces blanches représentant les suédois doivent protéger leur roi (pièce centrale) qui devra tenter de rejoindre l'une des cases périphériques du plateau pour gagner. Les 16 moscovites symbolisés par les pièces noires devront elles tenter de capturer le roi suédois

Dimensions: 0,72x0,72x0,02

Tartes folles

Type: jeu d'adresse et de rapidité

Origine: Allemagne

Age: A partir de 4 ans

Nombre de joueur: De 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Des fruits multicolores, un plat géant, de grandes spatules ... La recette consistant, lorsqu'apparaît une carte-tarte sur le chevalet, à être le plus rapide à pouvoir reconstituer cette tarte en mettant les bons ingrédients dans sa soucoupe. Ambiance assurée ...

Dimensions: 0,68x0,68x0,1



Tour de Hanoï

Type: Jeu de réflexion

Origine: France

Age: A partir de 8 ans

Nombre de joueur:

Règle abrégée:



Trapenum

Type: Jeu de manipulation

Origine: France

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée: Le principe du jeu est de trouver le plus vite possible, à l'intérieur du trapenum, les objets qui peuvent former une paire. Il faut réussir à les trouver rien qu'en les touchant.



Verger

Type: coopératif

Origine:

Age: A partir de 3 ans

Nombre de joueur: 2 à 4 joueurs

Règle abrégée : Récupérer tous les fruits, avant d'avoir reconstituer le puzzle du corbeau. Pour cela les joueurs lancent le dé chacun leur tour et récupère le fruit correspondant au résultat du dé.



Washer

Type: Jeu d'adresse

Origine: Canada

Age: A partir de 5 ans

Nombre de joueur: 2 joueurs ou +

Règle abrégée: Deux joueurs se positionnent face à face, à 6m l'un de l'autre. Le but du jeu va être de lancer des rondelles métalliques dans la caisse adverse et de marquer un maximum de points.



WeyKick

Type: Jeu d'adresse

Origine: Suisse

Age: De 6 à 77 ans

Nombre de joueur: De 2 à 6 joueurs

Règle abrégée: Réussir à marquer des buts dans le camp adverse à l'aide de joueurs qui se déplacent par la force d'aimants placés sous la table de jeu ... Ambiance assurée !

Dimensions : 0,96x0



